

Creación Digital y Pensamiento Computacional

Criterios de evaluación

Competencia específica 1

1.1. Conocer las estructuras básicas empleadas en la creación de programas informáticos.

Construir programas informáticos aplicados al procesamiento de datos multimedia.

Desarrollar la creatividad computacional mediante el espíritu emprendedor.

Ser capaz de trabajar en equipo en las diferentes fases del proyecto de construcción de una aplicación multimedia sencilla, colaborando y comunicándose de forma adecuada.

Competencia específica 2

Conocer los aspectos fundamentales de la Ciencia de datos.

Utilizar una variedad de datos para simular fenómenos naturales y sociales.

Comprender los principios básicos de funcionamiento de la Inteligencia Artificial y su impacto en nuestra sociedad.

Ser capaz de construir un agente inteligente que emplee técnicas de aprendizaje automático.

Competencia específica 3

Conocer los fundamentos de seguridad de los sistemas informáticos.

Aplicar distintas técnicas para analizar sistemas.

Documentar los resultados de los análisis.