

## **Materias propias de la comunidad**

### **Computación y Robótica**

#### **Criterios de evaluación**

##### ***Competencia específica 1***

- 1.1 Comprender el funcionamiento de los sistemas de computación física, sus componentes y principales características.
- 1.2 Reconocer el papel de la computación en nuestra sociedad.
- 1.3 Entender cómo funciona un programa informático, la manera de elaborarlo y sus principales componentes.
- 1.4 Comprender los principios de ingeniería en los que se basan los robots, su funcionamiento, componentes y características.
- 1.5 Realizar el ciclo de vida completo del desarrollo de una aplicación: análisis, diseño, programación y pruebas.

##### ***Competencia específica 2***

- 2.1 Conocer y resolver la variedad de problemas posibles, desarrollando un programa informático y generalizando las soluciones.
- 2.2 Trabajar en equipo en el proyecto de construcción de una aplicación sencilla, colaborando y comunicándose de forma adecuada.
- 2.3 Entender el funcionamiento interno de las aplicaciones móviles y cómo se construyen, dando respuesta a las posibles demandas del escenario a resolver.
- 2.4 Conocer y resolver la variedad de problemas posibles desarrollando una aplicación móvil y generalizando las soluciones.

##### ***Competencia específica 3***

- 3.1. Ser capaz de construir un sistema de computación o robótico, promoviendo la interacción con el mundo físico en el contexto de un problema del mundo real, de forma sostenible.

##### ***Competencia específica 4***

- 4.1 Conocer la naturaleza de los distintos tipos de datos generados hoy en día, siendo capaces de analizarlos, visualizarlos y compararlos, empleando a su vez un espíritu crítico y científico.
- 4.2 Comprender los principios básicos de funcionamiento de los agentes inteligentes y de las técnicas de aprendizaje automático, con objeto de aplicarlos para la resolución de situaciones mediante la Inteligencia Artificial

##### ***Competencia específica 5***

- 5.1 Conocer la construcción de aplicaciones informáticas y web , entendiendo su funcionamiento interno, de forma segura, responsable y respetuosa.
- 5.2 Conocer y resolver la variedad de problemas potencialmente presentes en el desarrollo de una aplicación web, tratando de generalizar posibles soluciones.
- 5.3 Realizar el ciclo de vida completo del desarrollo de una aplicación web.

##### ***Competencia específica 6***

- 6.1 Adoptar conductas y hábitos que permitan la protección del individuo en su interacción en la red.
- 6.2 Acceder a servicios de intercambio y publicación de información digital aplicando criterios de seguridad y uso responsable.
- 6.3 Reconocer y comprender los derechos de los materiales alojados en la web.
- 6.4 Adoptar conductas de seguridad activa y pasiva en la protección de datos y en el intercambio de información.